**Instrucciones para el funcionamiento de la aplicación web**

1. El nombre de la carpeta del proyecto es Ansus. En su interior se encuentran los archivos de vista y hay 4 subcarpetas:

* css: se encuentra el código css empleado en la aplicación.
* img: se encuentran las imágenes que se han utilizado.
* includes: se encuentran todos los archivos de funcionalidad, como son los DAO y los Formularios, por ejemplo, además de otra subcarpeta llamada común, en la que se encuentra la cabecera.
* mysql: se encuentra el archivo “ansus.sql”, que contiene los datos de creación de las tablas y el contenido de cada una.

1. El proyecto debe estar en la carpeta htdocs perteneciente a xampp. Para visualizarla se debe escribir en la barra de navegación localhost/Ansus/index.php y se mostrará la ventana de inicio.
2. El nombre de la base de datos es “ansus”. Esta se crea automáticamente al importar el archivo “ansus.sql“ e incluye los datos de las tablas. Para importar el usuario de la base de datos se debe importar el archivo “crearUsuario.sql”.

El usuario de la base de datos es “ansus\_bowling” y su contraseña es ​”andreayjesus”​. Se le deben otorgar todos los privilegios.

Los usuarios que existen para probar las funcionalidades de la página web son:

* Nombre de usuario: Pepe / Contraseña: 12345
* Nombre de usuario: jesuss07 / Contraseña: 1234 (tiene reservas)
* Nombre de usuario: Andrea / Contraseña: 1234 (tiene reservas)
* Nombre de usuario: JuanPa / Contraseña: 1234 (tiene reservas)
* Nombre de usuario: Pacman / Contraseña: patata (tiene reservas)
* Nombre de usuario: Aurora27 / Contraseña: 5678

Se puede usar cualquiera de estos usuarios de las boleras, aunque también existe la opción de registrar a uno nuevo.